ЛИГА
ЧЕМПИОНОВ
БИЗНЕСА

РЕГЛАМЕНТ КОРПОРАТИВНОГО ЧЕМПИОНАТА ПО БОУЛИНГУ **«ЛИГА ЧЕМПИОНОВ БИЗНЕСА»**

Статья 1. Цели и задачи соревнований.

Соревнования проводятся в целях:
- пропаганды, популяризации и дальнейшего развития любительского боулинга;
- повышения уровня спортивного мастерства участников;
- выявления сильнейших коллективов и команд по боулингу;
- организации досуга любителей боулинга;
- формирования здорового образа жизни;

Статья 2. Руководство соревнованиями.

2.1. Общую организацию и контроль за проведением соревнований осуществляет компания «РУСПОРТИНГ» (далее – Оргкомитет). Турнир проводится в соответствии с «Правилами игры в боулинг», а также в соответствии с настоящим Регламентом и его приложениями, являющимися неотъемлемой частью настоящего Регламента.
2.2. Все участники соревнований обязуются выполнять требования данного Регламента и Оргкомитета.

Статья 3. Судейство соревнований.

3.1. Судейство соревнований осуществляется в соответствии с «Правилами игры в боулинг» и с учетом настоящего Регламента.
3.2. Судейство игр осуществляется судьями, рекомендованными и утвержденными Оргкомитетом.

Статья 4. Общие условия проведения соревнований.

4.1. Участники соревнований.
4.1.1. Участниками соревнований могут быть только корпоративные команды, состоящие из сотрудников данной компании.
4.1.2. Участвовать в соревнованиях могут только игроки старше 18 лет.
4.1.3. К корпоративному чемпионату «Лига Чемпионов Бизнеса» по боулингу не допускаются игроки, имеющие статус профессиональных игроков. Профессионалами являются игроки, имеющие спортивные разряды и звания по дисциплине боулинг. Предметом отказа игроку в участии является официальная статистика ФСБР.
4.1.4. Место проведения соревнований: Боулинг клуб «Футбоулинг» на стадионе Локомотив: г. Москва, ул. Большая черкизовская 125.
4.2. Система проведения турнира.
4.2.1. Календарь игр
Регулярный чемпионат:
1 игровой день (1 тур, 2 тур) - 16.03.2016 г.
2 игровой день (3 тур, 4 тур) - 30.03.2016 г.
3 игровой день (5 тур, 6 тур) - 13.04.2016 г.
4 игровой день (7 тур, 8 тур) - 27.04.2016 г.
5 игровой день (9 тур, 10 тур) - 11.05.2016 г.

Кубки
6 игровой день - 25.05.2016 г.

4.2.2. В турнире принимают участие 12 команд, разделённые на 2 группы («А» и «В»). В каждой группе играют по 6 команд.
4.2.3. На этапе регулярного чемпионата в группах команды играют каждый с каждым в два круга. За один игровой день каждая команда проводит 2 матча.
4.2.4. Распределение команд в Кубках по итогам регулярного чемпионата:
- Золотой Кубок:
½ финала: А1 – В2, А2 – В1
- Серебряный Кубок:
½ финала: А3 – В4, А4 – В3
- Бронзовый Кубок:
½ финала: А5 – В6, А6 – В5

Победители полуфиналов встречаются в финальном матче, проигравшие – в матче за 3-е место.

4.3. Состав команды на одну игру: 4 человека.
4.4. Один матч состоит из 4 партий (4 игры по 10 фреймов).
4.5. В одном матче встречаются 2 команды. Одна игра проходит на соседних дорожках.
4.6. На одной дорожке располагаются по 2 игрока от каждой команды.
4.7. После 10-ти сыгранных фреймов команды меняются парами игроков, переходя на соседнюю дорожку. Команда, игрокам которой предстоит поменять дорожку, определяется жребием. Перешедшим на другую дорожку даётся право на два пробных броска.
4.8. Замены разрешены только по окончании одного матча (за исключением замены игрока из-за травмы).
4.9. Перед началом игр предусмотрена разминка команд в течение 7 минут.
4.10. Очерёдность бросков между командами на дорожке определяется жребием перед началом матчей.
4.11. Очерёдность бросков игроков в одной команде определяется самостоятельно участниками.
4.12. Подсчёт очков:
4.12.1. После каждой партии (10 фреймов) суммируются очки двух участников команды на одной дорожке и сравниваются с очками команды соперника.
4.12.2. В случае равенства очков победитель в партии выявляется по системе roll-off. Участники, которые последними делали бросок в партии, выполняют дополнительный бросок (или дополнительные броски) до полного преимущества по очкам.
4.12.3. Победа в партии (10 фреймов) – 1 очко.
4.12.4. За общую победу в матче (по партиям) начисляется 3 очка.
4.12.5. При равенстве очков по партиям победитель определяется по дополнительному показателю – большее количество очков, заработанных всеми игроками команды в данном матче. В рамках регулярного

чемпионата за победу в этом матче команде начисляется 2 очка, а проигравшей – 1 очко.

Статья 5. Порядок дозаявок и отзаявок.

5.1. В Чемпионате «Лига Чемпионов Бизнеса» по боулингу предусмотрено два дозаявочных периода:

- Первый дозаявочный период: между первым и вторым игровым днём, за 24 часа до начала матчей второго игрового дня. Разрешается дозаявить не более двух игроков, соблюдая численный состав команды (см. п.6.2. Регламента);
- Второй дозаявочный период: между четвертым и пятым игровым днём, за 24 часа до начала матча пятого игрового дня. Разрешается дозаявить не более трёх игроков, соблюдая численный состав команды (см. пункт 6.2. Регламента).

5.2. При дозаявке игрока необходимо предоставить полную информацию в письменном виде согласно пункту 6.3. Регламента.
5.3. Отзаявка игроков осуществляется на протяжении всего чемпионата в любой рабочий день. Отзаявки не ограничены. Для отзаявки достаточно фамилии, имени и названия команды, из которой отзаявляется игрок.

Статья 6. Документация соревнований и порядок ее оформления.

6.1. Команды, допущенные к участию в соревнованиях, подают в Оргкомитет заполненный заявочный лист по установленной форме.
6.2. В заявочный лист на участие в чемпионате может быть включено не более 15 игроков на весь сезон.
6.3. В заявочном листе, представленном в Оргкомитет для получения разрешения на право участия в соревнованиях, должны быть указаны:
- Фамилия, имя, отчество игрока;
- Число, месяц и год рождения;
- Должность сотрудника компании.

6.3.1. В заявочном листе должны быть указаны фамилия, имя, отчество капитана команды, телефоны (служебный, мобильный), адрес электронной почты.
6.3.2. Заявочный лист должен быть подписан капитаном команды и заверен печатью компании, к которой относится данный коллектив (команда).
6.4. Компании несут ответственность за достоверность документов и всех сведений, которые предоставляются в Оргкомитет при оформлении документации и регистрации участников.
6.5 Все игроки команды, включая игроков, которые будут дозаявлены в периоды дозаявок, обязаны поставить подпись в документе об отсутствии медицинских противопоказаний для участия в чемпионате. Тем самым они подтверждают отсутствие претензий к организаторам в случае получения травм и несчастных случаев.

6.6. Заполнение технической заявки на матч и протокола матча.
6.6.1. Перед каждым матчем капитан (представитель) команды обязан заполнить техническую заявку на матч, указав игроков, принимающих участие в матче.

6.6.2. После игры капитан (представитель) команды должен проверить правильность заполнения протокола и подписать его. Подпись в протоколе подтверждает правильность его заполнения и дальнейшие правки по статистике невозможны.

Статья 7. Ответственность команд и дисциплинарные санкции.

7.1. Игроки и руководители команд, принимающие участие в чемпионате, обязуются выполнять все требования настоящего Регламента, проявляя при этом высокую дисциплину, организацию, уважение к соперникам, зрителям и обслуживающему персоналу. Руководители команд не имеют права вмешиваться в действия судей по ходу матча. Команды несут ответственность за порядок и безопасность на площадке до, во время и после игры – пока они находятся на территории спортсооружения.

7.2. Сроки дисквалификации за различные проступки:

а) За плевок в официальное лицо, судью – на 2 игровых дня;

б) За физическое воздействие, попытку физического воздействия в адрес официальных лиц матча – не менее 3 игровых дней. В случае повторения данного проступка, лицу, совершившему его, будет навсегда запрещено участвовать в соревнованиях компании «РУСПОРТИНГ»;

в) За драку (в том числе зачинщику – лицу, подстрекавшему начать драку или начавшему ее) – не менее 4 игровых дней;

г) За нецензурные и оскорбительные жесты и выражения в адрес партнера, соперника, судейской бригады, спортперсонала, организаторов, зрителей до, во время или после матча – не менее 2 игровых дней;

д) В случае нарушений, совершённых в любом из пунктов с а) по г), игрок незамедлительно удаляется с площадки судьёй с последующим наложением соответствующего дисциплинарного взыскания.

е) Любые дисквалификации, полученные игроками по итогам всего сезона «Лиги Чемпионов Бизнеса» переносятся на следующий сезон.

В особо серьезных случаях дисциплинарных нарушений со стороны участников до, во время и после игры решение о наказании принимает Оргкомитет соревнований.

7.3. Дисциплинарные санкции.

7.3.1. Команде засчитывается техническое поражение со счетом 0:4 за участие в игре:

- Незаявленного или неправильно оформленного игрока (в том числе игрок, внесенный в заявку на игру от руки, игрок младше 18 лет);
- Участника, игравшего под чужой фамилией;
- Дисквалифицированного игрока.

За повторный установленный подобный факт, команде засчитывается техническое поражение 0:4 и дополнительно снимается 3 очка.

7.3.2. В случае участия в составах обеих команд-участниц матча игрока вышеперечисленных пунктов, этим командам засчитывается техническое поражение со счетом 0:4.

7.3.3. За неявку на матч команде засчитывается техническое поражение со счетом 0:4, а команде-сопернице – техническая победа со счетом 4:0. Неявкой считается присутствие на поле к началу матча менее 4 игроков в составе команды. Факт неявки устанавливается судьей и фиксируется в протоколе по истечении 10 минут от календарного времени начала матча.

7.3.4. За неявку двух команд на матч, командам засчитывается обоюдное техническое поражение со счетом 0:4.
7.3.5. Если по решению судьи игра была прекращена из-за недисциплинированного поведения игроков или официальных лиц одной из команд, а также в случае самовольного ухода команды с поля, то этой команде засчитывается техническое поражение со счетом 0:4, а команде-сопернице – техническая победа со счетом 4:0. Если игра была не закончена по вине обеих команд, то обеим командам засчитывается техническое поражение со счетом 0:4.
7.3.7. Если в результате удалений в одной из команд остается менее четырех игроков, матч должен быть прекращен и команде засчитывается техническое поражение со счетом 0:4, а команде-сопернице – техническая победа со счетом 4:0. Если после удаления в составе обеих команд, остается недостаточное для продолжения матча количество игроков, то обеим командам засчитывается техническое поражение со счетом 0:4.

Статья 8. Протесты.

8.1. Протест подается на факты (действия или бездействия), связанные с несоблюдением «Правил игры в боулинг» и (или) нарушающие пункты действующего Регламента. В содержании протеста должны быть указаны причины, послужившие основанием к заявлению претензии, а также подробно изложены обстоятельства, связанные с нарушением Регламента.
8.2. Не принимаются к рассмотрению:
- Несвоевременно поданные протесты;
- Протесты на качество судейства.
8.3. Протест должен быть представлен в Оргкомитет не позднее 48 часов после игры (не считая выходных и праздничных дней).
8.4. При возникновении ситуаций, разрешение которых невозможно на основании положений настоящего Регламента, решения по ним принимает Оргкомитет.
8.5. Решения по протестам выносятся Оргкомитетом соревнований. Решения Оргкомитета являются окончательными.

Статья 9. Определение мест в группах в рамках регулярного чемпионата.
9.1. Места команд определяются по сумме очков, набранных во всех матчах регулярного чемпионата.
9.2. В случае равенства очков у двух и более команд места определяются последовательно по следующим показателям:
- По результатам матчей между собой (количество очков, количество выигранных партий, количество выбитых очков);
- По наибольшему количеству побед во всех матчах регулярного чемпионата;
- По наибольшему количеству выигранных партий (игр) во всех матчах регулярного чемпионата;
- По наибольшему количеству выбитых очков во всех матчах регулярного чемпионата;
- В случае равенства всех показателей очередность места определяется жребием.

Статья 10. Награждение победителей соревнований.

10.1. Призёры чемпионата награждаются кубками, медалями, дипломами.
10.2. Лучшие игроки в индивидуальных номинациях награждаются памятными призами.
10.3. Все команды награждаются памятными дипломами.

Оргкомитет.